

# AIとICTが変える ライフサイエンス企業と 医師・患者のリレーション



2018

**7/30** (月)

18:30 - 21:00  
(18:00 受付開始)

昨今のAIとICTの急速な進化により、医療の現場が急速に変わってきています。これにより、今まさに、医療現場の新しい形が形成されようとしています。最前線の方々にご登壇いただき、その生の声をお届けいたします。

@日本橋ライフサイエンスビルディング2階201会議室



## 高木 悠造

エムスリー株式会社 AI Lab 所長

「AI を活用した医療機器の現状と展望 (仮)」



## 河野 理愛

コグニティ株式会社 代表取締役

「“医師が喜ぶトーク”をAIで見える化、人材育成の革新へ」



## 伊東 学

株式会社日本エンブレース 代表取締役兼 CEO

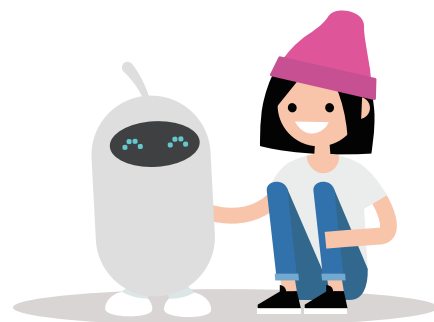
「医療介護連携 SNS で実現する地域包括ケア型ヘルステック事業」



## 上前田 直樹 モデレーター

グローバル・ブレイン株式会社

Partner in charge of AI & Cyber Security



# Networking Night *with supporters*

## プログラム

- 18:00 - 受付
- 18:30 - ご挨拶
- 18:40 - プレゼンテーション
- 19:40 - パネルディスカッション
- 20:20 - ネットワーキング

## 会場へのアクセス

### 日本橋ライフサイエンスビルディング 2階

東京都中央区日本橋本町 2-3-11  
日本橋ライフサイエンスビルディング  
東京メトロ銀座線・半蔵門線「三越前」駅A6出口より徒歩3分  
またはJR 総武線「新日本橋」駅5番出口より徒歩2分



## 参加申し込み

下記サイトよりお申込みください

<https://peatix.com/event/400460/>



※ LINK-J サポーター・会員の方は、割引コードをお伝えしますので、LINK-J までご連絡ください。

## 参加費

LINK-J 会員 ¥500

非会員 ¥2,000

※飲みもの、軽食付(懇親会)

## お問合せ

一般社団法人ライフサイエンス・イノベーション・ネットワーク・ジャパン (LINK-J)

TEL:03-3241-4911 (平日 9:00-17:00)

E-mail:contact@link-j.org web:www.link-j.org

## 登壇者プロフィール

### 高木 悠造 タカギユウゾウ

東京大学大学院理学系研究科修了後、大手コンピュータメーカーで「京コンピュータ」の研究開発に従事した後、大手ITサービス会社にてデータサイエンティストとして、ユーザー行動のビッグデータ解析とデータに基づいたサービス企画開発を推進。その後の複数のスタートアップや起業でビッグデータ関連プロダクトのプロダクトマネージャーに従事した後、大手投資会社の新規事業責任者として、深層学習を用いた医療画像診断プロジェクトの推進。並行してフリーランスとして、ヘルスケア企業や化学メーカー、医療系研究機関からの機械学習やビッグデータ解析に関する受託開発を経験後、エムスリー株式会社にて現職。

### 河野 理愛 カワノリエ

1982年生まれ、徳島県出身。慶應義塾大学総合政策学部卒業。大学在学中の2001年にNPO法人を設立、代表として経営を行う。2005年にソニー株式会社入社、カメラ事業を中心に、経営戦略・商品企画に従事。2011年に株式会社ディー・エヌ・エー入社、ソーシャルゲームの海外展開を担当。2013年、「認知バイアスを取り除く」ためのソフトウェアを開発するコグニティ株式会社を設立。

### 伊東 学 イトウ マナブ

1994年日本オラクル株式会社に入社し、エンジニアとしてマルチメディアシステム、ビデオサーバシステム、ネットワークコンピュータ事業等に従事。その後、同社のソリューション事業戦略に参画し、インターネット事業、携帯コンテンツ事業、医療、出版・印刷等、様々な企業の新規事業立ち上げに携わる。2005年より当社代表取締役役に就任し一貫して医療コミュニケーション事業に関わる。

### 上前田 直樹 カミマエダ ナオキ

ソニーを経て、グローバル・ブレインに参画。グローバル・ブレインでは、AI, Cloud Tech, Cyber Security 領域の投資とイスラエル・ヨーロッパの投資とビジネスデベロップメントを担当している。また、ソニーでは、ソフトウェアエンジニアとして、推薦アルゴリズムやビジネスインテリジェンス等、AI・Big Data 技術の研究開発および、VAIO や PlayStation などへの事業適用をリード。2014年1月にサンフランシスコに赴任し、PlayStation 4 の Launch Team の一員として、PlayStation Network のシステム開発など広範な業務に従事。